**WARECKA LIGA HALOWA - sezon 2021/2022**

REGULAMIN

**I ORGANIZATOR**

1. Organizatorem XXV edycji Wareckiej Ligi Halowej jest Centrum Sportu i Rekreacji w Warce.

Adres: Centrum Sportu i Rekreacji, ul. Warszawska 45, 05-660 Warka  
 Kontakt: tel. 48 667 24 74, email: [cesir@warka.org.pl](mailto:cesir@warka.org.pl)

2. Organem doradczym jest Rada Ligi złożona z 5 przedstawicieli drużyn i sędziów, wybrana podczas spotkania organizacyjnego.

**II ZGŁOSZENIA**

1**.** Zapisy drużyn przyjmowane będą do dnia **21 listopada 2021.**

2. Warunkiem zgłoszenia jest dostarczenie do CeSiR w w/w terminie karty zgłoszeniowej drużyny (dostępna na stronie [www.cesir.warka.pl](http://www.cesir.warka.pl) ) i wpłata wpisowego w wysokości 900 zł w dwóch ratach:  
- do 27 listopada (I kolejka WLH) – 450 zł  
- do rozpoczęcia pierwszej kolejki II rundy – 450 zł

Wpisowe wpłacamy do kasy CeSiR lub na konto:   
**87 1020 2629 0000 9802 0430 9555 (BANK PKO),** tytułem: WARECKA LIGA HALOWA – (nazwa drużyny). Wpisowe nie podlega zwrotowi po wycofaniu lub dyskwalifikacji drużyny z rozgrywek.

**III. WARUNKI UCZESTNICTWA**

1. Rozgrywki w sezonie 2021/22 będą odbywały się w kategorii open. **W lidze weźmie udział max 12 drużyn –** decyduje kolejność zgłoszeń. Rozgrywki będą prowadzone od 27 listopada do marca, głównie w soboty lub gdy nadarzy się możliwość w niedziele wg. terminarza ustalonego po zamknięciu listy drużyn biorących udział w lidze.

2. W nazwach drużyn nie mogą znajdować się słowa ogólnie przyjęte jako niecenzuralne

3. Drużyna przystępująca do rozgrywek musi składać się z **minimum 6 zawodników, maksimum 15 zawodników.**

Istnieje możliwość dopisywania zawodników do listy drużynowej w trakcie rozgrywek:w pierwszej rundzie bezpłatnie, w drugiej wyłącznie w trzech pierwszych kolejkach za opłatą 100 zł/zawodnik. Nie ma możliwości transferów z drużyny do drużyny w czasie trwania rozgrywek w danym sezonie. Po osiągnięciu limitu piętnastu osób lista zostaje zamknięta i nie mam możliwości zgłaszania kolejnych zawodników.

Zgłaszani zawodnicy i drużyny musza mieć uregulowane zaległości finansowe z zeszłych sezonów względem Centrum Sportu i Rekreacji.

4. W rozgrywkach mogą brać udział zawodnicy, którzy **ukończyli 16 lat**. W przypadku zawodnika niepełnoletniego wymagana jest pisemna zgoda prawnego opiekuna, na udział w lidze (załącznik 2). Drużyna, w której składzie występują wyłącznie zawodnicy niepełnoletni musi posiadać co najmniej jednego pełnoletniego opiekuna. Opiekun musi być na każdym meczu swojej drużyny.

5. Wszyscy zawodnicy podczas meczu muszą posiadać jednakowe stroje z numerami (bramkarz strój odróżniającym się kolorystycznie od strojów drużyn). Organizator lub sędzia może nie dopuści zawodnika do meczu w przypadku stroju różniącego się od ubioru pozostałych członków drużyny lub ubioru bez numeru.

6. Każda drużyna indywidualnie, we własnym zakresie ubezpiecza zawodników w odpowiedniej firmie ubezpieczeniowej oraz dba o ich zdrowie i bezpieczeństwo podczas rozgrywek. Organizatorzy nie biorą odpowiedzialności za zawodników, ich kontuzję, choroby i wypadki mające miejsce na terenie obiektu, oraz nie pokrywa kosztów leczenia z nimi związanych.

7. Drużynę reprezentuje kapitan/opiekun drużyny, który bierze odpowiedzialność za reprezentowaną drużynę. Odpowiada za zachowanie zawodników swojej drużyny podczas trwania zawodów, zobowiązany jest do utrzymywania porządku w grupie przebywającej na terenie obiektu, **odpowiada za dostarczenie w dniu meczu oświadczenia o stanie zdrowia zawodników swoje drużyny** (brak oświadczenia skutkuje niedopuszczeniem drużyny do gry), zobowiązany jest do powiadomienia organizatora o zawodnikach przebywających na kwarantannie, reprezentuje drużynę w spotkaniach oraz rozgrywkach ligi, dba o sprawy formalne itp.

8. Zawodnicy winni posiadać podczas każdego spotkania dowód tożsamości ze zdjęciem do okazania organizatorowi, sędziemu, kapitanowi drużyny przeciwnej lub osobie nadzorującej rozgrywki w celu weryfikacji przedmeczowej.

9. W sezonie 2021/22 mecze będą odbywały się zgodnie z obowiązującymi obostrzeniami COVID-19.

**IV. SYSTEM ROZGRYWEK**

1. **Szczegółowy system rozgrywek** zostanie przedstawiony i opracowany przez organizatora i rade ligi po zamknięciu listy dopuszczonych zespołów do gry w sezonie 2021/2022.

Planowane jest rozegranie dwóch rund systemem „każdy z każdym”. W przypadku zaostrzenia obostrzeń dotyczących COVID organizator zastrzega sobie prawo do rozegrania tylko jednej rundy w tym sezonie.

2. **Punktacja** za mecze w grupach: Zwycięstwo = 3pkt.; remis = 1pkt.; porażka = 0pkt.

3. O **kolejności miejsc** w grupie decydują:  
- liczba zdobytych punktów  
- wynik bezpośredniego meczu   
- różnica bramek  
- większa liczba zdobytych bramek  
- dodatkowy mecz, dogrywka, rzuty karne po 3 i do ,,złotej bramki”

4. Zespół, który nie stawi się na mecz bez wcześniejszego powiadomienia, przegrywa **walkowerem**, **zgodnie z przepisami PZPN 0:5.** Dopuszcza się max. 10 minutowe spóźnienie drużyny na mecz po wcześniejszym powiadomieniu organizatorów o spóźnieniu. Oddanie dwóch walkowerów wyklucza drużynę z ligi.

Punktacja po dyskwalifikacji drużyny:  
a) Po rozegraniu minimum 51 % spotkań – zalicza się wszystkie punkty i bramki, pozostałym drużynom zalicza się po trzy punkty i stosunek bramek 5-0.  
b) W innym przypadku zespołom, z którymi grała zdyskwalifikowana drużyna odpisuje się punkty i bramki. W rywalizacji „Król strzelców”– bramki pozostają.

5. **Przenoszenie meczów.** Mecze ligowe będą rozgrywane w hali CeSiR wg terminarza zamieszczonego na stronie [www.cesir.warka.pl](http://www.cesir.warka.pl/). Organizator zastrzega sobie prawo przełożenia kolejki lub odwołania meczu z przyczyn nie zależnych od organizatora (termin przełożonej kolejki organizator ustala z radą ligi)  
Drużyny nie mają możliwości przekładania meczów.

**V. PRZEPISY GRY :**

**1.** W czasie gry na płycie hali przebywa **5 zawodników** (4 w polu i 1 bramkarz).

**Zmiany** prowadzone są w systemie "hokejowym" w czasie przerw w grze w strefie zmian. Ilość zmian   
jest nieograniczona.

**2. Mecz trwa 2 x 12 min,** bez przerwy, następuje tylko zmiana stron,O zatrzymaniu czasu gry w wyjątkowych sytuacjach decyduje sędzia i przekazuje obsługującemu zegar dyspozycje o jego zatrzymaniu.

3. Mecz prowadzi dwóch sędziów, wytypowanych przez organizatora.  
W czasie trwania zawodów prawo zwrócenia się do sędziego w obrębie drużyny ma tylko i wyłącznie kapitan.

4. Mecze rozgrywane są zgodnie z obowiązującymi przepisami piłki nożnej halowej.

- rzut karny wykonywany jest z odległości 7 metrów od bramki, rzut karny przedłużony z linii 9 metrów

- Odległość zawodnika, zawodników od miejsca z którego wykonywany jest rzut wolny **minimum 5 metrów (nadzoruje sędzia**)

- rzut autowy wykonywany jest nogą i traktowany jako wolny pośredni, piłka musi **nieruchomo leżeć na linii bocznej, wykonawca ma 4 sekundy na wykonanie autu od moment ustawienia piłki**

- Każdorazowe wprowadzenie piłki do gry od gwizdka sędziego musi nastąpić w ciągu **4 sekund**. Po upływie tego czasu i nie wznowieniu gry, piłkę przejmuje drużyna przeciwna

- Rzut wolny pośredni, rzut wolny bezpośredni, rzut karny rozpoczyna gwizdek sędziego. Rzut z autu, rzut rożny, wznowienie gry od bramkarza- bez gwizdka

- uderzenie piłką w sufit hali powoduje rzut wolny pośredni dla przeciwnika, wg zasad autu bocznego,- obowiązuje przepis o podawaniu piłki do bramkarza,  
- przepis o spalonym nie obowiązuje,  
- **Obowiązuje zakaz gry wślizgiem.**

**5. Gra bramkarza:  
-** po wyjściu piłki na aut bramkowy bramkarz wznawia grę ręką, piłkę musi wyrzucić poza swoje pole karne/bramkowe do zawodnika z pola  
- po złapaniu piłki z gry, bramkarz może rzucić piłkę do zawodnika lub położyć piłkę na boisku i wprowadzić ją do gry nogą

6. **Faule akumulowane.** W bieżącym sezonie zostaje wprowadzony limit 4 fauli drużynowych na każda połowę spotkania. Za piąte i kolejne przewinienia drużyna będzie karana przedłużonym rzutem karnym z 9 m. W przypadku popełnienia 5 i kolejnego faulu na własnym polu karnym przewinienie zostaje wykonane z linii 7 m.

7. Sędziowie mają prawo karania zawodników karami minutowymi: 2 min. (żółta kartka), 5 min. (czerwona kartka) oraz karą meczu.

**System karania:**

**- Upomnienie słowne** za drobne przypadkowe przewinienia na boisku.

- **Żółta kartka -** skutkuje: odsunięciem winnego od gry na czas 2 min. / lub do straconej bramki przez jego drużynę, (winny po odbyciu kary wraca na pole gry)

a) druga żółta kartka w meczu skutkuje czerwoną

b) żółte kartki nie kasują się w kolejnych meczach – 3 żółte kartki powodują odsunięcie zawodnika od następnego meczu.

- **czerwona kartka:**

**a) wskutek dwóch żółtych w meczu:** skutkuje odsunięcie winnego zawodnika od gry w tym i kolejnym spotkaniu. Drużyna gra w osłabieniu 1 zawodnika przez 5 min. To tym czasie na boisko wchodzi inny zawodnik.

**b) bezpośrednia czerwona kartka ( za umyślną, brutalną, nieprzepisową grę lub agresywne zachowanie) skutkuje** wykluczaniem winnego zawodnika z gry w danym meczy i trzech kolejnych spotkaniach i do uregulowania kary finansowej w wysokości: 100 zł, drużyna gra w osłabieniu jednego zawodnika przez 5 min.

**c) dwie czerwone kartki w rozgrywkach wykluczają danego zawodnika z rozgrywek**

Jeżeli zawodnik zachowuje się w sposób obraźliwy pod adresem sędziego i czyni to z ławki rezerwowych może również być ukarany żółtą/czerwoną kartką – nie wpływa to na czasowe osłabienie drużyny, kara jest indywidualna dla gracza.

Organizator rozgrywek w sytuacjach nadzwyczajnych ( zachowanie nie fair zawodnika, zawodników podczas meczu, po meczu, przed meczem; gdy znajda się dowody na „ustawienie” wyniku meczu; spożywanie alkoholu, narkotyków itp.,) może podjąć decyzje o przerwaniu meczu, nie dopuszczeniu do meczu, dyskwalifikacje zawodnika, zawodników, jak i całej drużyny, przyznanie walkoweru dla drużyny przeciwnej, nałożenie kary pieniężnej w wysokości 300 zł. Nie wpłacenie kary spowoduje odsunięcie od dalszej części rozgrywek.   
Organizator w przypadku agresywnej i wulgarnej postawy w stosunku do sędziego lub zawodnika przeciwnej drużyny, karę pieniężna może zastąpić na całkowite usuniecie z rozgrywek zawodnika bądź drużyny.

6. Kapitan drużyny po każdym meczu musi **podpisać protokół** meczowy zatwierdzający wynik meczu, ewentualne protesty, skargi, uwagi sędziego lub kapitana drużyny przeciwnej.

7. **Protesty i odwołania.**

- Protesty drużyn dotyczące ściśle przebiegu rozgrywek zgłaszane są wyłącznie przez kapitana zespołu na protokole max. 30 min. po zakończeniu meczu.- Odwołania od decyzji sędziego lub organizatora zgłaszane są na piśmie do organizatora rozgrywek przez opiekuna zespołu. -Protesty i odwołania będą rozpatrywane po uiszczeniu kaucji – 100 zł /po pozytywnym rozpatrzeniu protestu kaucji zostaje zwrócona, natomiast w przypadku negatywnego wyniku kaucja przechodzi na poczet rozgrywek/. Protesty rozpatrywane są przez organizatora w trybie 3 dni, odwołania przez organizatora i radę ligi w trybie 7 dni.

- Mecze w sezonie 2021/2022 będą rejestrowane kamerą przez organizatora. Wgląd do nagrań ma: organizator, sędziowie, Rada Ligi. Celem rejestracja meczów jest weryfikacji zachowań zawodników (boisko, trybuny), przebiegu spotkania.

**VI. POSTANOWIENIA OGOLNE:**

1. Organizator zapewnia podczas trwania rozgrywek: obsługę spikerską, sędziowską, udostępnia halę i szatnie, a na koniec zawodów: puchary za miejsca 1-3, dyplomy, medale za miejsca 1-3, statuetki dla najlepszych zawodników, nagrody rzeczowe – dla zwycięzców ligi. Po zakończeniu ligi zostanie rozegrany Turniej o Superpuchar Ligi, w którym weźmie udział 8 najlepszych drużyn. Nagrody: Puchar dla zwycięzców, za miejsca II-IV statuetki za udział.

2. **Na terenie Hali obowiązuje całkowity zakaz palenia papierosów oraz spożywania napojów alkoholowych i innych środków odurzających. Za niedotrzymanie tego warunku grozi wykluczenie z zawodów.**

3. Drużyna/opiekun drużyny ponosi pełną odpowiedzialność za szkody materialne wyrządzone przez jej zawodników podczas trwania rozgrywek, za usterki stwierdzone w szatniach i na terenie hali CeSiR.

4. Zgodnie z uregulowaniami prawnymi osoby uprawiające rekreację ruchową winny posiadać ważne badania lekarskie, potwierdzające możliwość udziału w rozgrywkach. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za udział w rozgrywkach osób chorych i wynikających z tego konsekwencji zdrowotnych. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za kontuzje, wypadki, urazy i koszty leczenia wynikłe w trakcie trwania rozgrywek. Zawodnicy winni posiadać stosowne ubezpieczenie.   
Podczas meczów **nie będzie obecna obsługa medyczna**. Do dyspozycji zespołów będzie apteczka pierwszej pomocy.

5. **Udział w rozgrywkach jest równoczesnym oświadczeniem ze strony zawodnika, że jest świadomy że nie ma gwarancji, iż udział w meczu nie spowoduje zwiększenia ryzyka zakażenia korona wirusem i wystąpienia choroby COVID-19. Zawodnik ma świadomość, że ryzyko takie istnieje i że w/w choroba może prowadzić do ujemnych skutków zdrowia i życia. W przypadku zakażenia koronawirusem w miejscu rozgrywania meczu nie będzie wnosić żadnych roszczeń wobec Organizatorów.**

Zarodnik będzie stosował się do obowiązujących na terenie CeSiR Warka zasad dotyczących ograniczeniu rozprzestrzeniania się koronowirusa. Zobowiązuj się do noszenia maseczki na terenie budynku CeSiR, trybunach (wyjątek stanowi boisko piłkarskie podczas meczu) dezynfekcji rąk i zachowania bezpiecznego odstępu.

Zawodnik zobowiązuje się do powiadomienia kapitana swojej drużyny i organizatora w przypadku:

- wystąpienia u niego objawów: gorączka powyżej 38°C, kaszel lub uczucie duszności – trudności w nabraniu powietrza,  
- gdy miał kontakt z osoba u której potwierdzono zakażenie koronawirusem SARS CoV-2  
- gdy jest poddany kwarantannie.

6. Uczestniczy ligi (lub ich prawni opiekunowie) przy zgłoszeniu w karcie startowej swojego udziału w lidze deklarują że **świadomie i dobrowolnie wyrażają zgodę na przetwarzanie danych osobowych i wykorzystanie wizerunku i wyniku w celu promowania imprezy** teraz i w przyszłości przez CeSiR,05-660 Warka, ul. Warszawska 45 w ramach organizowanych zawodów. Oświadczają, że zostali poinformowani, iż przysługuje mi prawo: do dostępu do moich danych osobowych oraz ich poprawiania; wniesienia pisemnego, umotywowanego żądania zaprzestania przetwarzania moich danych osobowych; wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania moich danych oraz że mam prawo w dowolnym momencie wycofać zgodę, a wycofanie zgody nie wpłynie na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej wycofaniem. Zgoda obejmuje przetwarzanie następujących danych osobowych: imię i nazwisko, data ur., adres e-mail, numer telefonu, wizerunek.  
Administrator danych: Centrum Sportu i Rekreacji w Warce informuje, że dane osobowe uczestników zbierane są wyłącznie na potrzeby organizacji i promocji w szczególności do: sporządzenia listy uczestników, protokołu meczowych, listy odbioru nagród, opracowania plakatów, banerów, przygotowania materiałów prasowych, utworzenia galerii zdjęć na stronach internatowych, przygotowania materiału audiowizualnego, kontaktu z uczestnikami i opiekunami. W Centrum Sportu i Rekreacji w Warce został wyznaczony Inspektor Ochrony Danych, z którym możecie się Państwo kontaktować we wszystkich sprawach dotyczących przetwarzania danych osobowych oraz praw związanych z przetwarzaniem danych za pośrednictwem poczty elektronicznej, kierując wiadomość na adres skrzynki e-mail: [mnasiadek2@gmail.com](mailto:mnasiadek2@gmail.com)  
Informujemy, iż Administrator może przekazać dane podmiotom przetwarzającym na jego zlecenie prasie, telewizji na okoliczność przygotowania relacji z wydarzenia oraz w przypadku złamania prawa, podmiotom uprawnionym do uzyskania danych na podstawie obowiązujących przepisów prawa.

7. Organizator nie odpowiada za rzeczy materialne pozostawione na terenie kompleksu sportowego CeSiR.

8. Nad poprawnością przebiegu turnieju czuwa organizator CeSiR Warka oraz Rada Ligi.

9. W kwestiach interpretacji regulaminu oraz nie objętych regulaminem decyzje podejmuje organizator CeSiR Warka.

10. Przystępujący do rozgrywek zapoznali się z niniejszym regulaminem oraz deklarują jego przestrzeganie.

11. Skargi, zażalenia, propozycje zmian regulaminowych można zgłaszać do organizatora

w czasie przerwy miedzy rundami, lub na zakończenie rozgrywek.